

AI in Masterstudien an der TU Graz

- Informatikstudien
 - Computer Science
 - Information and Computer Engineering
 - Software Engineering and Management
 - Computational Social Systems
- Modularer Aufbau
 - Hauptfach (Major)
 - Nebenfach (Minor)
 - Wahlfächer & Masterarbeit
- Majors in Computer Science
 - Algorithms and Theoretical Computer Science
 - **Data Science**
 - Games Engineering
 - Information Security
 - **Intelligent Systems**
 - Interactive and Visual Information Systems
 - **Machine Learning**
 - **Robotics**
 - Software Technology
 - Visual Computing

AI in Doktoratsstudien an der TU Graz

Institute und Forschungsschwerpunkte

- Institut für Softwaretechnologie
 - Wissensbasierte und symbolische AI
 - Mobile und autonome Robotik
 - AI für Simulation und Software
 - Modellbasierte Diagnose
- Institute of Interactive Systems and Data Science
 - AI für interaktive und adaptive Systeme
 - ... Data Science
 - ... Spiele
- Institut für Maschinelles Sehen und Darstellen
 - AI für Objekterkennung
 - ... Pose Estimation
 - ... 3D Tracking
 - ... VR/AR
- Institut für Grundlagen der Informationsverarbeitung
 - Computational Neuroscience
 - Biologisch inspirierte AI
 - Neuromorphic Computing
 - Machine Learning